

SHOOT-OFF CHALLENGE



PRAVIDLA

1. DEFINICE

Střelecký souboj (SHOOT OFF) je sportovní utkání dvou subjektů (jednotlivci/dvojice) z velkorážové pistole a revolveru.

2. TERČE

Kovové padací terče se staví ve vzdálenosti 7 až 20 m od palebné čáry.
(Popper, MiniPopper, Plate)

3. SESTAVA

Terčová sestava pro souboje se staví tak, aby pro oba střílející subjekty byla obrazově stejná a to jak v hloubce tak v šířce s osou procházející středem vymezeného prostoru.
Vedoucí terč /kapitán/ je možné zasáhnout až po zasažení všech běžných terčů.
Vedoucí terče /kapitáni/ se staví tak, aby po zásahu padaly zkříženě přes sebe.

4. HODNOCENÍ SOUBOJŮ

hodnocení: za vítězství 2 body, za remízu 1 bod a za porážku 0 bodů

Vítězem souboje se stává ten subjekt, který dříve zasáhne všechny terče, nebo který zasáhne více terčů. Souboj může skončit i nerozhodně.

Při střelbě na kovové padací terče se za zasažený považuje terč, který padne do vodorovné polohy.

Za dříve zasažený terč se považuje ten, který viditelně dříve padne do vodorovné polohy.

Každý střílející subjekt musí nejprve zasáhnout základní skupinu terčové sestavy a jako poslední musí střílet na vedoucí terč /kapitán/.

Porušení této zásady znamená 0 bodů pro daný subjekt v souboji.

Jestliže se stane, že oba střílející subjekty předčasně zasáhnou vedoucí terč, obdrží oba subjekty 0 bodů.

5. TURNAJOVÝ HERNÍ SYSTÉM

Herní systém - každý s každým

Dvojice s nejvyšším počtem získaných bodů vítězí.

Při rovnosti bodů následuje rozstřel.

6. ZBRANĚ, STŘELIVO

Divize: STANDARD, PRODUCTION, OPEN

Stav zbraně: Zbraň nabitá, zajištěná, v pouzdře

Počet nábojů v zásobníku: Není omezen pro žádnou divizi